

FASE 2: OVERGANG

ELEMENT 1: 2 TIMER

HYGGELIG OPSTART: REVOLUTION-SPILLET

Klassen deles op i 5 grupper, som hver placeres på stole rundt om et bord.

På hvert bord udpeges 1) en 'snakstarter' og 2) en 'Bomber', der tager mobilen frem og åbner en browser på disse webadresser.

- www.snakstart.dk
- www.bomba.dk

Reglerne er de klassiske regler for **Røvhul**, som stort set alle kender – eller hurtigt kan lære af en klassekammerat ved bordet. Følgende regler gentages og understreges:

- 2'eren er højeste kort
- 10'eren rydder bordet
- Jokeren kan erstatte hvilket som helst kort
- 5 ens kort på bordet rydder bordet
- 4 ens kort på bordet giver den, som smider det 4. kort mulighed for at udløse 'Bomben', som 'bomberen' aktiverer ved at klikke på skærmen. Bomben udfordrer præsidenten.

Første og anden spiller der smider sidste kort bliver præsident og vice-præsident. Andensidste og sidste spiller der smider sidste kort bliver vice-røvhul og røvhul.

EFTER HVER RUNDE: SNAKSTART

Når kortene blandes efter hver runde, aktiveres 'snakstarteren' på skærmen og oplæser spørgsmålet, som alle omkring bordet besvarer.

Før hver ny runde startes, afleverer:

- Røvhullet sine 2 bedste kort til præsidenten
- Vice-røvhullet sit bedste kort til vice-præsidenten
- Præsidenten 2 valgfri kort til røvhullet
- Vice-præsidenten 1 valgfri kort til vice-røvhullet

EFTER 20-25 MINUTTERS SPIL: ROTATION

Alle elever skal nu finde et nyt bord

- Alle 5 præsidenter samles ved bord 1
- Alle 5 vice-præsidenter samles ved bord 2
- Alle 5 røvhuller samles ved bord 3
- Alle 5 vice-røvhuller samles ved bord 4
- Alle borgere samles ved bord 5 (og evt. 6)